테니스 경기 규칙

1. 테니스 경기 종류  
   2명이 겨루는 단식, 2인 1조의 4명이 겨루는 복식, 남녀 1조의 4명이 겨루는 혼합복식  
   국제시합이나 정식의 시합에서는 남자는 5세트, 여자와 주니어는 3세트로 한다. 디폴트, 선택 5,3  
     
   한 세트의 승자는 먼저 6게임을 획득하는 자가 차지하는데, 게임스코어가 5:5 동점이 되면 게임 듀스가 되어 이때부터는 먼저 연속 2게임을 따내야 세트를 승리하게 되어 있다.  
     
   0점을 러브, 1점을 피프틴, 2점을 서티, 3점을 포티라고 한다. 이 방식은 리얼 테니스에서 유래한 것으로, 3번째 포인트를 15의 배수인 45가 아닌 40으로 부르는지에 대해서는 밝혀져 있지 않다. point = 0, 15, 30, 40
2. 타이브레이크  
   경기 시간 단축을 위해 1970년대부터 경기에 적용됨  
     
   세트 승을 얻으려면 6게임을 먼저 따되 2게임차로 이겨야 1세트 승 5:5일 경우 게임 듀스(game deuce) 5:6 상황에서 6:6이 되었을 때 타이브레이크 룰 적용 가능  
   타이브레이크는 게임포인트와 달리 1점씩 올라가서 7점 먼저 획득할 시 승리 서브는 (이전게임 B서브일 시) ABBAABBA…(2번씩 번갈아가며) 2점 차이가 안 날 시 듀스처럼 계속 반복 tieBreakPointone = two three four…  
   if((AtieBreakPoint > BtieBreakPoint ? A:B)>=7   
   && Math.abs(AtieBreakPoint-BtieBreakPoint)==2)   
   A승
3. 듀스  
   한 선수가 연속 2회득점 시 승리 (어드밴티지) 전광판 포인트 칸에 AD   
   표시됨
4. 서브  
   가위·바위·보 또는 동전을 던져 서브권이나 코트를 결정한다. 시합은 서브를 넣는 것으로 시작되며, 베이스라인과 사이드라인, 그리고 센터마크가 표시된 안쪽에서만 넣어야 한다. 처음 시작할 때의 서브는 오른쪽에서 대각선으로 넣으며, 그 다음 서브는 왼쪽에서 넣는다.  
     
   즉 득점이 없거나 짝수 득점일 때는 오른쪽에서, 홀수 득점일 때는 왼쪽에서 넣는다. 서브는 1게임이 끝날 때까지 같은 사람이 계속해서 넣으며, 1게임이 끝나면 상대편 선수가 넣는다. 라인을 밟거나 넘어서 서브했을 때, 서브하기 위해 던져 올린 공을 헛 쳤을 때, 걷거나 달려가서 위치를 변경하며 서브했을 때, 서비스 코트에 들어가지 않았을 때 폴트가 되며, 2회 폴트하면 1점을 잃는다. (보통 최상위권 서브성공율 70%이상  
   폴트확률 평균30%)
5. 점수 판

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 이전세트 게임 수 | | | | 선수 명 | 현재 승리게임 수 | 포인트 | AD | Fault |
| 7 | 4 | 0 | 0 | AAA | 3 | 15 |  |  |
| 5 | 6 | 0 | 0 | BBB | 2 | 40 |  |  |